

Návod ke hře Super Šestka

Super šestka, to je zábavná kostková hra pro celou rodinu!

Základní varianta hry

Tyčinky se rozdělí mezi hráče, každý dostane stejný počet. Hráči se střídají na tahu, každý z nich hodí kostkou, a to po směru hodinových ručiček. V dřevěném boxu je 5 otvorů pro vložení tyčinek, jsou očíslovány 1-5. Pokud hráč hodí kostkou číslo, jehož otvor je prázdný, může do tohoto otvoru vložit tyčinku. Nicméně, pokud tento otvor již má tyčinku, hráč ji musí odebrat a přidat na svou hromádku. Číslo 6 je „Super Šestka“, pokud tato hodnota padne na kostce, hráč může do otvoru č. 6 vložit tyčinku, ta tam vždy zůstane.

Důležité: V prvním kole může každý hráč hodit kostkou jen jednou. Od druhého kola může každý hráč hodit kolikrát chce, dokud na kostce padají hodnoty prázdných otvorů. Pokud padne hodnota obsazeného otvoru, musí hráč přidat tuto tyčinku na svou hromádku a na řadě je další hráč v pořadí. Každý hráč musí za kolo hodit kostkou alespoň jednou.

Konec hry: Vítězí hráč, který se jako první zbavil všech svých tyčinek.

Super Šestka (2 kostky)

Každý hráč hodí kostkami, začíná ten, který hodil nejvyšší hodnotu. V této hře hází hráči kostkami jen jednou za kolo. Po hodu kostkami rozloží hodnoty dle vlastního uvážení.

Například:

5+6: Hráč vloží jednu tyčinku do Super Šestky, otvoru č. 6 a jednu do otvoru č. 5.

Dvojitá 5: Záleží na hráči, jestli učinit tah, či nikoliv. Např. vyjme tyčinku z otvoru 5 a opět ji do něj vloží nebo naopak. Také může vložit tyčinky do otvorů č. 6 a 4, protože tyto dávají dohromady hodnotu 10, stejně jako 5+5.

4+2: Pokud jsou oba z otvorů již okupovány, může hráč vložit jednu tyčinku do otvoru č. 1 a jednu do otvoru č. 5, pokud jsou tyto prázdné. Také může čísla sečíst ($4+2=6$) a vložit tyčinku do otvoru č. 6 – Super Šestky.

6+2: Pokud jsou oba z otvorů okupovány, může hráč vložit jednu tyčinku do otvoru Super Šestky č. 6, také do otvoru č. 2, pokud je stále prázdný. Pokud je okupován, musí přidat tyčinku na svou hromádku.

4+1: Pokud jsou oba otvory okupovány, hráč může hodnoty sečíst a tyčinku vložit do otvoru č. 5, pokud je tento prázdný ($4+1=5$). Díky tomu si přidá jen 1 tyčinku.

Pokud má hráč na hromádce již jen jednu tyčinku, hází pouze jednou kostkou. Vítězí hráč, který se jako první zbavil všech tyčinek, prohrává hráč, kterému zůstaly tyčinky jako poslednímu.

Varování! Malé části. Nebezpečí udušení.